MOZAMBIQUE- 2+1

by Jeff Cooper

Creación de esta prueba, en las palabras de J.Cooper: Yo agregué esta prueba en los cursos de mi academia Gunsite, después de oír a uno de mis alumnos contar la siguiente anécdota: Este alumno estaba interviniendo en la Guerra Civil que tuvo lugar en Mozambique (antes de su intervención por la ONU), se estaba desarrollando un tiroteo en los alrededores del aeropuerto Laurencio Marquez de la capital, en determinado momento, y al girar en una esquina, queda frente a frente con un terrorista empuñando un **AK 47**, el hombre estaría a unos 10 pasos y se acercaba, Mike que era un buen tirador, desenfundó su **Browning GP35**, y disparó 2 veces al torso del terrorista, él esperaba que el terrorista cayera fulminado, cosa que no ocurrió, y siguió acercándose, por lo que Mike decidió apuntar a la cabeza y disparó, lo que finalmente detuvo la amenaza.- Lamentablemente Mike Rousseau, fue muerto en acción tiempo después cuando intervenía en la Guerra Civil de Rhodesia, descanse en paz.-

Desarrollo de la prueba

Paneau: Según muestra

Cantidad mínima requerida de disparos: 12 (6 por paneau, en 2 series)

Distancia de tiro: un paneau a 7 mts y otro paneau a 10 mts

Objetivo: 2 tiros en torso y 1 en cráneo en c/paneau, en 2 series

Armas: 2 categorías- Pistola y Revolver

Pistola: Cualquier calibre excepto .22 LR, miras metálicas, no ópticas, no electrónicas, se requiere cargador extra.-

Revolver: Cualquier calibre excepto .22 LR, y cualquier largo de caño, tambor de 6 tiros, se requiere un cargador rápido, como mínimo.-

PROCEDIMIENTO-

El tirador espera con el arma en mano, brazos a 45 grados, cargada y alimentada, (en el caso de la pistola), a la señal del timer, se requiere que dispare como mínimo 2 tiros al torso y 1 al cráneo, primero a la silueta que está a 7 mts y luego a la que está a 10 mts, efectuado los 6 primeros disparos como mínimo, **deberá recargar obligatoriamente** y repetirá la serie en orden inverso, es decir comenzará a disparar

a la silueta que està a 10 mts y luego a la que està a 7 mts.- El timer se detendrá al finalizar la 2da serie.- En resumen; se permite repasar los blancos, pero solo se considerarán 2 tiros en torso y uno en cráneo por paneau y por serie

PENALIZACIONES

- * Si dispara primero a la cabeza y luego al torso: 2 segundos
- * Cada disparo no visto o fuera de los blancos: 2 segundos
- * Fallo de arma, interrupción, falla fulminante, encasquillamiento, etc: se permite solucionar el problema y seguir disparando, sin perjuicio del tiempo en contra, ya que no hay tiempo bonificado por este tipo de situación.-
- * Los disparos tangentes al borde del blanco, pero del lado de afuera, se considerarán miss.-

GANADOR

El que registre el menor tiempo, sumadas las penalizaciones, si las hubiere.-

OBSERVACIONES

Esta prueba parte de la base, que el tirador se enfrenta a un oponente, ya sea con chaleco antibalas, o con una fuerte carga de adrenalina, que le permite, pese a recibir 2 disparos netos en el torso, no detener la agresión, por lo que se recurre al tiro en la cabeza, de ahí la importancia en la secuencia de los disparos.- Aplicar el fundamento del cambio de ritmo, ya que el tirador si pretende disparar a la cabeza, a la misma velocidad que al torso, probablemente falle el disparo.-

Resumiendo: La prueba deberá finalizar con 2 disparos en cada cabeza y 4 en cada torso (puntaje ideal)

Las dimensiones del torso y cabeza, están tomadas en base a promedios.-

Este reglamento fue elaborado entre el Sr. Carlos Fornaro y Sr. Nello Casoni, que no pretende ser la última edición, esta sujeto a sugerencias y mejoras.-