

DESAFIO DE COLORES

(Versión 25/4/24)

ARMA:

- PISTOLA CAL. .380 ACP – 9X19 - .38 SUPER/ACP - .40 SW - .45 ACP.
- REVOLVER CAL. .38 SPL. - 9X19 (Máximo 6")
- MIRAS ABIERTAS (ALZA FIJA O REGULABLE, FIBRA OPTICA.)
- NO PERMITIDO MIRAS ELECTRÓNICAS.

DISTANCIA: 10 METROS.

BLANCO: 4 COLORES (48 x 66 cm.)

CARGADORES:

- LOS CARGADORES PARA CADA SERIE, DEBERÁN TENER UN MÁXIMO DE 6 CARTUCHOS.
- SE PERMITIRÁ EL CAMBIO DE CARGADOR, DURANTE EL DISPARO DE LA SERIE, PARA SUBSANAR ALGÚN PROBLEMA EN EL ARMA O LA MUNICIÓN, IGUALMENTE NO SE PODRÁ DISPARAR MÁS DE 6 TIROS POR SERIE.

POSICIÓN DE TIRO:

ARMA LISTA, EMPUÑADA A 45 GRADOS, DEDO FUERA DEL GUARDAMONTE, A LA SEÑAL AUDIBLE DE INICIO (TIMER), COMIENZA LA SERIE.

NINGUNA PARTE DEL CUERPO O DEL ARMA, PUEDE TENER CONTACTO CON LAS INSTALACIONES DEL PUESTO.

DESARROLLO:

- 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 30 SEGUNDOS.
- 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 20 SEGUNDOS.
- 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 15 SEGUNDOS.
- 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 8 SEGUNDOS.
- SE DEBE DISPARAR EN EL ORDEN DE TIEMPO INDICADO, A CUALQUIER COLOR.
(Cada serie en un color diferente).

PENALIDADES:

- SI HAY MÁS DE 6 IMPACTOS EN ZONA PUNTUABLE DE UN BLANCO EN CUALQUIER SERIE, SE DESCUENTA EL/LOS DISPARO/S DE MAYOR VALOR QUE EXCEDEN, SE SUMAN LOS QUE QUEDAN Y SE LE RESTAN 5 PUNTOS, **POR CADA TIRO EXTRA**, AL PUNTAJE TOTAL DEL BLANCO. No se computarán más de 6 disparos dentro de la zona de puntuación de cada color.
- SI HAY DISPAROS FUERA DEL TIEMPO DE LA SERIE, SE COMPUTAN LOS IMPACTOS EN ZONA PUNTUABLE EN EL BLANCO Y SE LE RESTAN 5 PUNTOS, **POR CADA DISPARO FUERA DE TIEMPO**, AL PUNTAJE TOTAL DEL BLANCO.

PUNTUACIÓN:

- EL BLANCO SERÁ PUNTUADO UNA VEZ CULMINADA LAS 4 SERIES. CADA SERIE SE CONTABILIZARÁ EN FORMA INDEPENDIENTE CON SUS PENALIDADES.

- EL IMPACTO EN LA OBLEA NEGRA DENTRO DEL 5 SE ANOTA COMO **X**, SU VALOR ES DE 5 PUNTOS, PERO SERÁN TENIDAS EN CUENTA LOS IMPACTOS EN LA OBLEA NEGRA, SOLO EN CASO DE EMPATE.

DESEMPATE:

ANTE UN EMPATE EN PUNTAJE FINAL Y SOLO A LOS EFECTOS DE LA PREMIACIÓN, SE DESEMPATARÁ DE ACUERDO A LOS SIGUIENTES PASOS:

- 1 – MAYOR CANTIDAD DE IMPACTOS TOTALES EN ZONA “PUNTUABLE”, **PARA TODA LA PRUEBA.**
 - 2 – SUCESIVAMENTE MAYOR CANTIDAD **TOTAL** DE X – 5 – 4 – 3.
 - 3 – SI PERSISTE, MAYOR CANTIDAD DE IMPACTOS EN ZONA “PUNTUABLE” EN LA SERIE DE 8”.
- SUCESIVAMENTE MAYOR CANTIDAD DE X - 5 – 4 – 3 EN DICHA SERIE.
 - SI PERSISTE SE ENTREGARÁN LOS PREMIOS CON EL MISMO PUESTO.

OBSERVACIONES:

* Todos los dispositivos o equipamientos que puedan facilitar el disparo, que no sean mencionados y que sean contrarios al espíritu de estas reglas, son prohibidos.

* El manejo inseguro o inadecuado del arma cargada, será penalizado con la descalificación de la prueba, esto incluye:

1. La ocurrencia de un disparo mientras se carga, recarga o descarga el arma.
2. Apuntar el arma cargada hacia otra persona.
3. Permitir la caída accidental del arma cargada.

* Toda otra infracción de seguridad será evaluada por el árbitro.