**DESAFIO DE COLORES**

(Versión 21/1/24)

**ARMA:**

- PISTOLA CAL. .380 ACP – 9X19 - .38 SUPER/ACP - .40 SW - .45 ACP.

- REVOLVER CAL. .38 SPL. - 9X19 (Máximo 6”)

- MIRAS ABIERTAS (ALZA FIJA O REGULABLE, FIBRA OPTICA.)

- NO PERMITIDO MIRAS ELECTRÓNICAS, NI CAÑONES COMPENSADOS.

**DISTANCIA**: 10 METROS.

**BLANCO**: 4 COLORES (48 x 66 cm.)

**CARGADORES:**

- LOS CARGADORES PARA CADA SERIE, DEBERÁN TENER UN MÁXIMO DE 6 CARTUCHOS.

- SE PERMITIRÁ EL CAMBIO DE CARGADOR, DURANTE EL DISPARO DE LA SERIE, DEBIDO A UN DEFECTO EN EL ARMA O MUNICIÓN.

**POSICIÓN DE TIRO:**

ARMA LISTA, EMPUÑADA A 45 GRADOS, DEDO FUERA DEL GUARDAMONTE, A LA SEÑAL AUDIBLE DE INICIO (TIMER), COMIENZA LA SERIE.

NINGUNA PARTE DEL CUERPO O DEL ARMA, PUEDE TENER CONTACTO CON LAS INSTALACIONES DEL PUESTO.

**DESARROLLO:**

* 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 30 SEGUNDOS.
* 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 20 SEGUNDOS.
* 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 15 SEGUNDOS.
* 1 SERIE DE 6 DISPAROS EN 8 SEGUNDOS.
* SE DEBE DISPARAR EN EL ORDEN DE TIEMPO INDICADO, A CUALQUIER COLOR. (Cada serie en un color diferente).

**PENALIDADES:**

* SI HAY MÁS DE 6 IMPACTOS EN UN BLANCO EN CUALQUIER SERIE, SE DESCUENTA EL/LOS DISPARO/S DE MAYOR VALOR QUE EXCEDEN, SE SUMAN LOS QUE QUEDAN Y SE LE RESTAN 5 PUNTOS**, POR CADA TIRO EXTRA**, AL PUNTAJE TOTAL. No se computarán mas de 6 disparos dentro de la zona de puntuación de cada color.
* SI HAY DISPAROS FUERA DEL TIEMPO DE LA SERIE, SE COMPUTAN LOS IMPACTOS EN EL BLANCO Y SE LE RESTAN 5 PUNTOS, **POR** **CADA DISPARO FUERA DE TIEMPO**, AL PUNTAJE FINAL.

**PUNTUACIÓN:**

- EL BLANCO SERÁ PUNTUADO UNA VEZ CULMINADA LAS 4 SERIES. CADA SERIE SE CONTABILIZARÁ EN FORMA INDEPENDIENTE CON SUS PENALIDADES.

- EL IMPACTO EN LA OBLEA NEGRA DENTRO DEL 5 SE ANOTA COMO **X,** SU VALOR ES DE 5 PUNTOS, PERO SERÁN TENIDAS EN CUENTA EN CASO DE EMPATE, SOLAMENTE PARA LA PREMIACIÓN.

**DESEMPATE:**

1 **–** MAYOR CANTIDAD TOTAL DE: X

SI PERSISTE MAYOR CANTIDAD DE: 5 – 4 – 3.

2 – SI PERSISTE, MAYOR CANTIDAD DE X EN SERIE DE: 8” – 15” – 20” – 30”,

SUCESIVAMENTE MAYOR CANTIDAD DE 5- 4 - 3.

**OBSERVACIONES**:

\* Todos los dispositivos o equipamientos que puedan facilitar el disparo, que no sean mencionados y que sean contrarios al espíritu de estas reglas, son prohibidos.

\* El manejo inseguro o inadecuado del arma cargada, será penalizado con la descalificación de la prueba, esto incluye:

1. La ocurrencia de un disparo mientras se carga, recarga o descarga el arma.

2. Apuntar el arma cargada hacia otra persona.

3. Permitir la caída accidental del arma cargada.

\* Toda otra infracción de seguridad será evaluada por el árbitro.