

# **“EL .22 A 50”** (VERSIÓN MAYO 2025)

## **ARMA:**

Rifle calibre .22 L.R., cualquier sistema con mira telescópica o abierta.

## **POSICIÓN DE TIRO:**

De pie.

## **DISTANCIA:**

50 metros.

## **BLANCO:**

2 blancos de 4 zonas: 7 – 8 – 9 y 10 (tipo pista de atletismo), distribuidos sobre el mismo bastidor.

## **SERIES:**

4 series individuales de 5 disparos c/u en 60 segundos. (10 disparos a cada blanco).

## **PROCEDIMIENTO**

Tirador de pie frente al blanco, arma en condición de lista a 45°, cargador con 5 cartuchos. A la señal de inicio realiza los disparos sobre cualquier blanco. Las 4 series son consecutivas, pero independientes.

## **FALLAS**

**Ante una falla de disparo de cualquier tipo, el tirador puede optar por 2 soluciones: A) Intentar solucionarla realizando una acción inmediata y continuar con la serie sin derecho a reclamo, solución o no la falla. B) Al producirse la falla, bajar el arma a la posición de 45°, sin realizar ninguna acción inmediata y levantar una mano para indicar al juez que tuvo una falla. Una vez terminado el tiempo de la serie, el juez analizará la falla presentada, si se trata de una falla admisible, el tirador disparará la serie nuevamente, sobre el mismo blanco y se le adjudicarán los 10 tiros de menor puntaje en el blanco. Las únicas fallas que se consideran admisibles, son: la rotura de una pieza del arma que impida el disparo y una falla en la ignición de un cartucho percutado. En el caso de una rotura del arma, el tirador podrá reparar la misma o puede seguir tirando con otra arma autorizada.**

Si el tirador se detiene y reclama una falla, luego de analizada por el juez de la prueba éste determina que la falla no es admisible, porque se debió a un problema u acción causada por el tirador o que se debería haber previsto, el tirador no

**tendrá derecho a repetir la serie. Solo se permitirá 1 reclamo de falla admisible, en toda la prueba.**

### **PUNTAJE**

Suma total de los disparos en zona puntuable, en todos los blancos. No se computarán más de 10 impactos por blanco puntuable. En ningún caso se podrán realizar más de 5 disparos por cada serie. Si hay más de 10 disparos en un blanco, se restarán los impactos más altos. Por cada disparo realizado fuera del tiempo de la serie, se restarán los impactos de mayor valor en el blanco en cuestión.

### **DESEMPATE**

Ante la ocurrencia de una igualdad de puntaje en los 3 primeros puestos, se mantendrá el puntaje obtenido, pero solo a los efectos de la premiación, se determinarán las posiciones por la mayor cantidad total de: X – 10 – 9 – 8 – 7. De persistir el empate, si el tiempo lo permite, se realizará una o más series de desempate, que en caso de empate se puntuará de la forma indicada arriba. Si no hay tiempo disponible, se premiará la posición empatada con el mismo premio.

